

Das neu einsetzende Fach Informatik

In der Einführungsphase werden im Fach Informatik folgende Inhalte behandelt:

- Grundprinzipien der objektorientierten Programmierung (OOP).
- Es wird untersucht, welche Objekte an der Lösung einer Aufgabe beteiligt sind und welche Eigenschaften (Attribute) und Fähigkeiten (Methoden) sie dazu haben müssen. Diese Methoden werden dann „programmiert“.
- Zunächst wird aber mit schon fertigen Objekten gearbeitet, denen man Nachrichten schicken kann, damit sie Aufträge ausführen. Das ist ganz einfach und hilft dabei, dass Ihr in der Welt der Objektorientierung sicherer werdet.
- Arbeit mit der Programmiersprache Java in BlueJ. Die Programmiersprache ist hier nur Mittel zum Zweck und man wird nur soviel davon lernen, wie für die Problemlösungen notwendig sind. Letztlich ist die Programmiersprache austauschbar.

Noch ein paar Stichworte, die (vielleicht) ahnen lassen, was behandelt wird:

- Variablen, Parameter
- Kontrollstrukturen (Verzweigungen, Wiederholungen)
- Klassen von Objekten
- Hierarchie von Klassen, Vererbung von Methoden und Attributen
- Beziehungen zwischen Klassen

Die Erwartungen:

- Keinerlei Vorkenntnisse!
- Fragen, fragen, fragen! ...wer nicht fragt bleibt dumm.
- Alle Fachbegriffe werden erklärt.
- Eher selten Hausaufgaben. Dafür wird erwartet, dass die Programme, die im Unterricht nicht fertig gestellt werden konnten (aus welchem Grund auch immer), zu Hause abgeschlossen werden.
- Bereitschaft, sich mit den Problemstellungen theoretisch und mit praktischer Arbeit am Rechner intensiv auseinander zu setzen und eine gewisse Beharrlichkeit, wenn es darum geht, Problemlösungen oder Programmierfehler zu finden.